1. **INTRODUCCIÓN:** este documento de especificación de requerimientos de software para la empresa Desarrollo WILGO en la cual se desarrollará el producto de software juego par e impar entorno escritorio.

**1.1. PROPOSITO:** es describir de forma clara concisa, especifica, detallada e inequívoca los requerimientos del software juego par e impar

**1.2. ÁMBITO DEL SISTEMA:** este producto se implementará en el ámbito de escritorio de la empresa juego par e impar y se va a utilizar el sistema operativo Windows

**1.3. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS**

|  |  |
| --- | --- |
| IEEE | El Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos es una asociación mundial de ingenieros dedicada a la normalización y el desarrollo en áreas técnicas |
| UML | Lenguaje unificado para modelamiento de sistemas |
| Python | Es un lenguaje de programación interpretado para desarrollo de escritorio |

**1.4. REFERENCIAS**

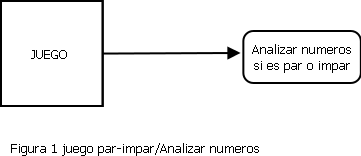
Se listas a continuación otros documentos a los que se hace referencia desde éste**:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **# TITULO** | **NUMERO** | **FECHA** |
| 1 IEEE Guide for Software Requirements Specification IEEE | Std 830-84 | 1994 |
| 2 OMG Unified Modeling Language Specification Version 1.4 | formal/2001-09-67 | 2001 |

1. **DESCRIPCIÓN GENERAL:** es un juego clásico de tomar uno o cualquier numero y mostrar si el numero es par o impar.

**2.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO:** el software juego par e impar se encarga de decidir si un numero es par o impar la empresa Desarrollo WILGO.

* 1. **FUNCIONES DEL PRODUCTO:**
* **Permite analizar si un numero es par o impar**



2.2.1.1 **Analizar números**

**Descripción, entrada, proceso, salida, requerimientos no funcionales**

**Descripción**

Su función consiste en analizar si el numero ingresado es par o de lo contrario es impar.

**Entrada**

* Números enteros (Ingresar por pantalla)

**Proceso**

Una vez haya escrito el numero por pantalla, el sistema le devolverá una salida, si el numero ingresado es par o es impar.

**Salida**

Imprimir en pantalla el siguiente mensaje: “Su número es: …(par) o (impar)”

* **Requerimientos específicos no funcionales**

**2.3. CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS**

Tener conocimientos básicos en informática y conocer la funcionalidad de algunas.

**2.4. RESTRICCIONES**

**2.4.1. Políticas de la empresa**

**2.4.2. Limitaciones del hardware**

**2.4.4. Operaciones paralelas**

N**o se contemplan**

**2.4.5. Funciones de auditoria**

**No aplica**

**2.4.6. Funciones de control**

**No aplica**

**2.4.7. Lenguajes de programación**

**Python**

**2.4.8. Protocolos de comunicación**

**2.4.9. consideraciones de seguridad**

**2.4.10. Criticalidad de la aplicación**

**2.5. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS**

**2.6. REQUERIMIENTOS FUTUROS**

* Juego desde la web

**3.** **INTERFACES EXTERNAS**

**3.1.1 Interfaces de Usuario**

Usuario

**3.1.2 Interfaces Hardware**

**3.1.3 Interfaces Software**

Aplicación orientada a escritorio

**3.1.4 Interfaces de Comunicación**

**N/A**

**3.2. REQUERIMIENTOS DE RENDIMIENTO**

**N/A**

**3.3. REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS:**

**N/A**